

| | | | |
|--|--|--|---|
| <p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Capcom</p> <p>DEVELOPER  Capcom</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING ★ 16</p> | <p>JoJo's Bizarre Adventure: Heritage for the Future</p> <p>La création de cet épisode est un jeu de combat en 2D développé par Capcom. C'est la suite de la série JoJo's Bizarre Adventure, une série de manga écrite par Hirohiko Araki. Le jeu est basé sur le manga JoJo's Bizarre Adventure: Heritage for the Future, qui est la troisième histoire de la série. Le jeu est basé sur le manga JoJo's Bizarre Adventure: Heritage for the Future, qui est la troisième histoire de la série. Le jeu est basé sur le manga JoJo's Bizarre Adventure: Heritage for the Future, qui est la troisième histoire de la série.</p> <p>CAPCOM PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1999</p> | <p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Capcom</p> <p>DEVELOPER  Capcom</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING ★ 15</p> | <p>JoJo's Venture</p> <p>JoJo's Venture est un jeu vidéo de combat développé et édité par Capcom sur CP System III en 1998. Il est basé sur le manga JoJo's Bizarre Adventure et plus précisément la troisième histoire.</p> <p>CAPCOM PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1998</p> |
| <p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Capcom</p> <p>DEVELOPER  Capcom</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING ★ 17</p> | <p>Street Fighter III: 2nd Impact - Giant Attack</p> <p>Street Fighter III: 2nd Impact - Giant Attack est un jeu de combat développé et édité par Capcom sur CP System III en septembre 1997. L'expression Giant Attack correspond à la taille très importante de deux nouveaux personnages, Hugo et Urien.</p> <p>CAPCOM PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1997</p> | <p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Capcom</p> <p>DEVELOPER  Capcom</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING ★ 19</p> | <p>Street Fighter III: 3rd Strike - Fight for the Future</p> <p>Street Fighter III: 3rd Strike - Fight for the Future est un jeu de combat développé par Capcom Production Studio 2 et édité par Capcom sur CP System III en mai 1999. C'est l'un des derniers jeux de la série Street Fighter. Le jeu est basé sur le manga Street Fighter et plus précisément la troisième histoire. Le jeu est basé sur le manga Street Fighter et plus précisément la troisième histoire. Le jeu est basé sur le manga Street Fighter et plus précisément la troisième histoire.</p> <p>CAPCOM PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1999</p> |
| <p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Capcom</p> <p>DEVELOPER  Capcom</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING ★ 17</p> | <p>Street Fighter III: 1st New Generation</p> <p>Street Fighter III: New Generation est un jeu de combat développé et édité par Capcom sur CP System III en février 1997. C'est l'un des premiers jeux de la série Street Fighter. Le jeu est basé sur le manga Street Fighter et plus précisément la troisième histoire. Le jeu est basé sur le manga Street Fighter et plus précisément la troisième histoire. Le jeu est basé sur le manga Street Fighter et plus précisément la troisième histoire.</p> <p>CAPCOM PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1997</p> | <p>GAME</p>  <p>PUBLISHER  Capcom</p> <p>DEVELOPER  Capcom</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING ★ 16</p> | <p>Warzard / Red Earth</p> <p>Red Earth est un jeu de combat développé et édité par Capcom en novembre 1996 sur CP System III. Il s'agit du premier jeu de la série Street Fighter. Le jeu est basé sur le manga Street Fighter et plus précisément la troisième histoire. Le jeu est basé sur le manga Street Fighter et plus précisément la troisième histoire. Le jeu est basé sur le manga Street Fighter et plus précisément la troisième histoire.</p> <p>CAPCOM PLAY SYSTEM</p> <p>YEAR 1996</p> |