Modul Praktikum 3 (Penggunaan Tools Pada Photoshop)

1. Tujuan

- Mengenal penggunaan tools pada toolbox.

2. Percobaan

a. Percobaan 1 Mengaburkan Gambar dengan Blur Tool

i. File → Open → Island Girl.jpg

ii. Klik Blur Tool.

iii. Atur parameter **Strength** untuk mengatur kekuatan tekan kuas.

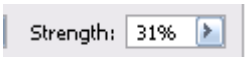
iv. Sapukan kuas di sekeliling gadis kecil.

b. Percobaan 2 Menajamkan Gambar dengan Sharpen Tool

i. File → Open → Ducky.tif

ii. Klik Sharpen Tool.

iii. Atur parameter **Strength** untuk mengatur kekuatan tekan kuas.



iv. Sapukan kuas pada bagian gambar yang dipertajam

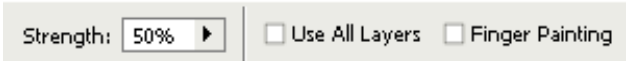
c. Percobaan 3 Menarik dengan Menggunakan Smudge Tool

i. File → Open → Ducky.tif

ii. Klik Smudge Tool

iii. Atur parameter **Strength** untuk mengatur kekuatan tekan kuas dan centang **Finger Painting** untuk menggunakan warna foreground sebagai warna kuas/sapuan.

iv. Sapukan kuas pada lipatan sayap dari bebek.



d. Percobaan 4 Menghapus dengan Eraser Tool

i. File → Open → Old Image.jpg

ii. Klik Eraser Tool, perhatikan warna dari background dari tool berikut. Warna kuas hapus akan seperti warna biru (background color) dari tool ini

iii. Atur parameter **Mode** untuk mengatur bentuk kuas dan centang **Erase to History** untuk membatalkan penghapusan yang telah kita lakukan dengan cara mengklik langkah penghapusan yang ada di History Palet dan drag ke hasil erase semula.

iv. Coba erase/hapus background dari image tersebut.

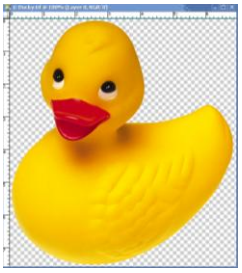
e. Percobaan 5 Menghapus dengan Magic Eraser Tool

i. File → Open → Ducky.tif

ii. Klik Magic Eraser Tool

iii. Atur parameter **Tolerance** (semakin besar nilainya maka warna yang berdekatan akan dihapus), centang **Contiguous** untuk menghapus pixel yang berdekatan dengan hasil klik pertama kali. Bila tidak dicentang **Contiguous**-nya, maka semua pixel yang sama dengan hasil klik pertama kali akan dihapus.

iv. Klik bagian yang mau dihapus.

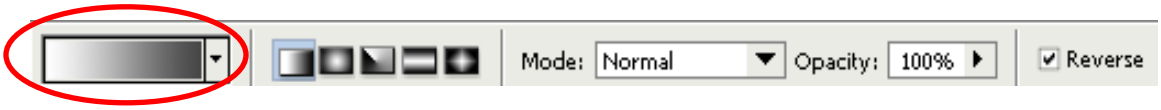


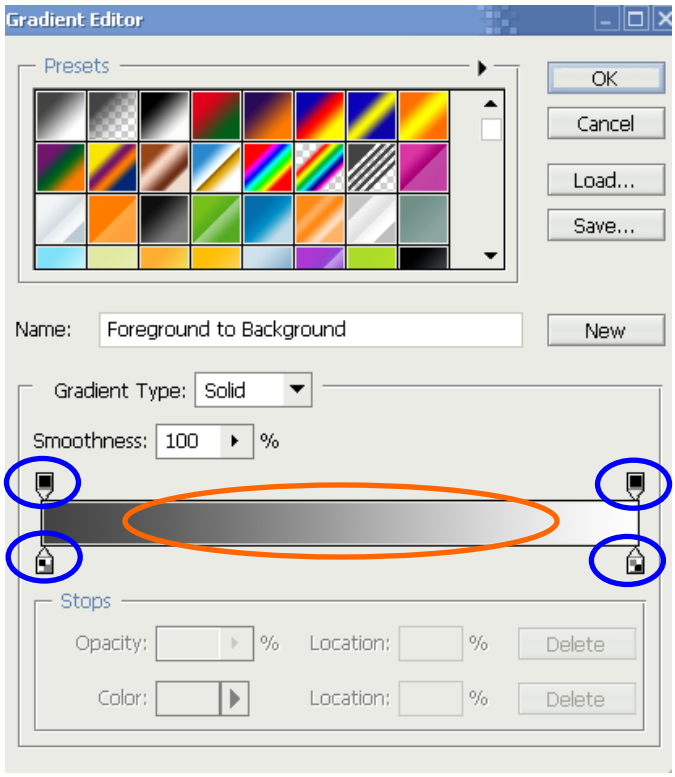
f. Percobaan 6 Memberi Gradasi dengan Gradient Tool

i. File → New → Gunakan background contents putih dan color mode RGB

ii. Klik Gradient Tool

iii. Atur parameter jenis gradasi. Double klik bagian yang ditunjukkan dengan lingkaran berwarna merah dan tentukan warna gradasi dari jendela yang muncul serta atur penyebaran warna dengan menggeser bagian yang ditunjukkan dengan lingkaran berwarna biru. (**Reverse** : berfungsi membalikkan warna gradasi)





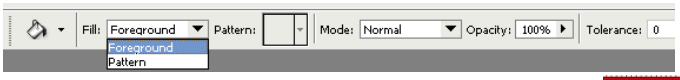
Double klik bagian yang ditunjukkan oleh warna jingga, maka akan muncul anak panah yang serupa dengan anak panah yang ditunjukkan oleh lingkaran warna biru. Double klik anak panah tersebut maka akan muncul jendela pemilihan warna.

iv. Atur warna sedemikian rupa kemudian tekan ok dan sapukan pada file tersebut. Ubah jenis gradasi untuk melihat perbedaannya.

g. <u>Percobaan 7 Memberi Warna dengan Paint Bucket Tool</u>

i. File → Open → Ducky.tif

ii. Klik Paint Bucket Tool.

iii. Atur parameter **Fill**, jika menggunakan **foreground** maka warna yang dipakai adalah warna pink dari tool ini . Jika menggunakan **pattern** maka akan aktif sebuah option tool yang berisikan pola – pola.

iv. Klik pada bagian yang ingin diubah warnanya.